**Use Case:** Quizzen beheren

|  |  |
| --- | --- |
| **Primary actor:** Medewerker | |
| **Stakeholders and Interests:** Solid Games en spelers van de quiz | |
| **Brief description:** Een medewerker kiest voor het maken van een nieuwe quiz. Het systeem toont vervolgens vragen die kunnen worden toegevoegd aan de quiz. De medewerker selecteert vervolgens 8 vragen om toe te voegen. Het systeem maakt de quiz aan met de geselecteerde vragen. | |
| **Preconditions:** | |
| **Postconditions (Success Guarantee):** Er is een nieuwe quiz aangemaakt. | |
| **Main Success Scenario (Basic Flow):** | |
| **Actor Action** | **System Responsibility** |
| 1. Medewerker selecteert maken nieuwe quiz  3. Medewerker selecteert 8 vragen. | 2. Systeem toont beschikbare vragen om toe te voegen.  4. Systeem maakt nieuwe quiz aan met de betreffende vragen. |
| **Extensions (Alternative Flow):** | |
|  | 4A. [Medewerker heeft te veel vragen gekozen]  1. Systeem geeft terug dat er teveel vragen zijn gekozen.  4B. [Medewerker heeft te weinig vragen gekozen]  1. Systeem geeft terug dat er te weinig vragen zijn gekozen. |
|  | |